

ROMANIA
Județul Hunedoara
Comuna PUI
Consiliul local

HOTĂRÂREA Nr 34 /2014

pentru aprobarea lucrării „ Confecționare punte pietonală în satul Pui peste râul Rîu Bărtat de la poziția proprietar Pau Traian până la poziția proprietar Marc Salvina , com Pui , jud. Hunedoara “

Consiliul local al comunei Pui, județul Hunedoara,

Analizând expunerea de motive a primarului comunei Pui prin care se propune spre aprobare lucrarea „ **Confecționare punte pietonală în satul Pui peste râul Rîu Bărtat de la poziția proprietar Pau Traian până la poziția proprietar Marc Salvina , com Pui , jud. Hunedoara** “

având în vedere OUG nr.34/2006, cu modificări și completări ulterioare, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr.337/2006, a prevederilor HG nr.925/2006 pentru aprobarea normelor de aplicare a OUG nr.34/2006 privind atribuirea contractelor de achiziție publică, a contractelor de concesiune de lucrări publice și a contractelor de concesiune de servicii, precum și avizul comisiei de specialitate,

Lucrarea este prevăzută în Programul de achiziții publice aprobat prin HCL nr.4/2014 la poziția 110.

În temeiul art.36, alin.2, lit. b, alin.4, lit.d, și al art.45 din Legea administrației publice locale nr.215/2001, republicată, cu modificările și completările ulterioare,

HOTĂRĂȘTE

Art.1. Aprobă lucrarea „ Confecționare punte pietonală în satul Pui peste râul Rîu Bărtat de la poziția proprietar Pau Traian până la poziția proprietar Marc Salvina , com Pui , jud. Hunedoara “

Art.2. Aprobă suma de 25.000 lei pentru execuția lucrării .

Art.3. Se împuternicește primarul comunei Pui pentru ducerea la îndeplinire a prezentei hotărâri.

Art.4. Prezenta se comunică: Instituției Prefectului județului Hunedoara, Primarului comunei Pui, compartimentului financiar contabil

Pui 11.07.2014

Președinte de ședință

Luca Ioniță Ivașcu



Contrasemnează – Secretar
Găldean Gheorghe Adrian

Consilieri în funcție 13
Consilieri prezenți 12
Cvorum 7

Hotărârea a fost adoptată cu 12 voturi Pentru, voturi împotriva -, Abțineri -